

# DEAD LANDS

## MENTAL

d○ PERCEPTION

Artillerie \_\_\_\_\_  
Art : \_\_\_\_\_  
Détecter (1) \_\_\_\_\_  
Pister \_\_\_\_\_  
Scruter \_\_\_\_\_

d○ CONNAISSANCES

Carrière \_\_\_\_\_  
Conn. Des territoires : \_\_\_\_\_  
Région d'origine (2) \_\_\_\_\_  
Explosifs \_\_\_\_\_  
Déguisement \_\_\_\_\_  
Langues : \_\_\_\_\_  
maternelle (2) \_\_\_\_\_  
Médecine \_\_\_\_\_  
Métier : \_\_\_\_\_  
Science : \_\_\_\_\_  
Universalis : \_\_\_\_\_

d○ CHARISME

Autorité \_\_\_\_\_  
Dressage \_\_\_\_\_  
Eloquence \_\_\_\_\_  
Intimider \_\_\_\_\_  
Persuasion \_\_\_\_\_  
Spectacle : \_\_\_\_\_

d○ ASTUCE

Bidouiller \_\_\_\_\_  
Bluff \_\_\_\_\_  
Conn. de la rue \_\_\_\_\_  
Dénicher \_\_\_\_\_  
Jeux \_\_\_\_\_  
Ridiculiser \_\_\_\_\_  
Survie : \_\_\_\_\_

d○ ÂME

Foi \_\_\_\_\_  
Tripes \_\_\_\_\_

## PHYSIQUE

d○ DEXTÉRITÉ

Adresse \_\_\_\_\_  
Arc \_\_\_\_\_  
Crocheter \_\_\_\_\_  
Dérober \_\_\_\_\_  
Lancer : \_\_\_\_\_  
Passe-passe \_\_\_\_\_  
Recharge rapide \_\_\_\_\_  
Tirer : \_\_\_\_\_  
Tirer : \_\_\_\_\_

d○ AGILITÉ

Attelage \_\_\_\_\_  
Combat : \_\_\_\_\_  
Conduire \_\_\_\_\_  
Equitation \_\_\_\_\_  
Esquiver \_\_\_\_\_  
Furtivité (1) \_\_\_\_\_  
Grimper (1) \_\_\_\_\_  
Nager \_\_\_\_\_

d○ FORCE

d○ RAPIDITÉ

Dégainer \_\_\_\_\_

d○ VIGUEUR

## A-TOUTS & HANDICAPS

## CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES

## PÉPITES

Blanches \_\_\_\_\_  
Rouges \_\_\_\_\_  
Bleues \_\_\_\_\_

## TREMPE

## PRIMES

Actuel

Total

# DEAD LANDS

## ARGENT

\$ du nord \_\_\_\_\_

\$ du sud \_\_\_\_\_

## RELIQUES

## TON PIRE CAUCHEMAR

## EQUIPEMENT